



On ne présente plus la technologie Flash, utilisée sur de très nombreux sites : destiné au départ aux animations vectorielles, Flash est devenu en quelques années un format de plus en plus répandu, permettant aujourd'hui de réaliser des applications complexes. Le lecteur passe à sa neuvième version, la première estampillée Adobe, en attendant la disponibilité de l'application Flash qui permettra de créer des sites tirant parti des nouvelles fonctionnalités de la technologie.

**Nouveautés de la version 10 de Flash Player :** Adobe a introduit dans son lecteur flash, de nombreuses nouveautés et fonctionnalités. Avec l'intégration d'une technologie nommée Pixel Bender et déjà mise à profit dans After Effect CS4, offre la possibilité d'appliquer des effets et filtres sur une image et une animation pour un résultat plutôt surprenant. De plus, il vous sera possible de concevoir vos projets en 2D et y appliquer rapidement par la suite des transformations et des effets 3D. La bibliothèque de composants ActionScript 3.0, facilitera les placements de textes et autres utilisation de typographies plus complexes. À noter enfin du côté audio, l'arrivée d'un nouveau codec open source du nom de « Speex » améliorant le codage de la voix, mais aussi la mise en œuvre de nouvelles API audio permettant de gérer et optimiser l'intégration du son. Adobe annonce de plus la possibilité d'associer plusieurs canaux sonores à une animation 3D. Le son sera ainsi diffusé en fonction de l'angle de vue emprunté par l'internaute.

↓ télécharger