



## Test de Yahoo Messenger "Clubic"

Toujours en concurrence avec le géant Windows Live Messenger 2011, **Yahoo Messenger 11** poursuit son évolution, se modernise et redessine son positionnement stratégique. Comme toujours, le logiciel de communication signé Yahoo ! offre une solution complète pour la messagerie instantanée texte, les conversations audio et vidéo.

En accord avec son temps, l'application prend en charge l'affichage vidéo en HD, propose plusieurs thèmes pour personnaliser rapidement l'application et les fenêtres de discussions et offre sans surprise l'affichage d'un flux de mises à jour des actualités des contacts. Le client s'intègre avec le service de partage de photos Flickr, et permet de consulter des vidéos, des cartes ou des images directement depuis la fenêtre de conversation. La partie VoIP bénéficie toujours, quant à elle, du transfert d'appel et l'envoi automatique des messages vocaux par courriel au format MP3.

**Nouveautés Yahoo Messenger 11** : Disponible en version finale, cette nouvelle mouture s'ouvre sans surprise aux réseaux communautaires. Il est désormais possible d'agréger plus de cinquante réseaux différents avec Yahoo ! Pulse et de retrouver directement Facebook, Twitter et Flickr. On remarquera aussi l'intégration de Facebook Chat pour dialoguer avec vos amis Facebook sans quitter l'interface de Yahoo Messenger 2011. De plus, Yahoo autorise désormais la connexion simultanée sur plusieurs ordinateurs et terminaux mobiles, propose d'archiver ses conversations et annonce le support des appels vidéo sur iPhone et Android. On retiendra l'implémentation d'un



module de jeux en ligne avec des titres comme Zinga Poker, Happy Harvest ou encore FishVille résultant de plusieurs partenariats avec les éditeurs Zinga et Elex.

**NB** : Pour bénéficier de la traduction française, sélectionnez l'option « français (France) » dans le menu « Language » avant de vous connecter à votre compte Yahoo. Les composants seront instantanément téléchargés et installés sans nécessiter de redémarrage de l'application.

**Serveur 1 :**



eur 2 :